

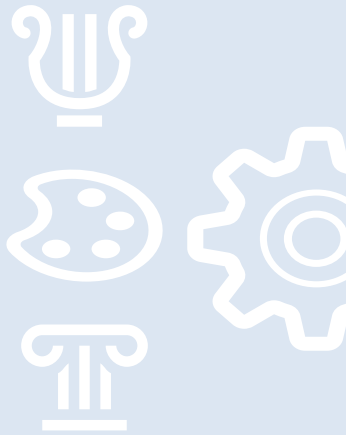
Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение  
«Центр развития ребенка – детский сад № 374» городского округа Самара



# «ДЕТСКАЯ ОНЛАЙН-ЭКСПЕДИЦИЯ» НОВЫЙ ФОРМАТ ОРГАНИЗАЦИИ ЦИФРОВОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ СРЕДЫ



Кукушкина Елена Александровна,  
старший воспитатель  
Срочинская Мария Владимировна,  
воспитатель



# Образовательный проект «ДЕТСКАЯ ОНЛАЙН-ЭКСПЕДИЦИЯ»



Детская онлайн-экспедиция представляет собой инновационную форму интерактивного образовательного мероприятия, направленного на знакомство дошкольников с миром искусства и культуры посредством цифровой среды. Этот формат отличается активным вовлечением детей в процесс познания, стимулирует интерес к искусству и способствует развитию креативности

## ИНТЕГРИРОВАННАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ МОДЕЛЬ ПЕДАГОГИЧЕСКИЕ ТЕХНОЛОГИИ



## ЦИФРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ



## Новизну проекта определили современные условия и социальные потребности



➔ Создать условия для культурологической безопасности детей, с учетом доступности к информационным источникам

➔ Изменить и дополнить новыми ресурсами систему художественно-эстетического развития дошкольников

➔ Создать вариативный, системный ресурс развития познавательно-творческих способностей





# ТЕХНОЛОГИЯ «ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ»

СОЗДАН ОСНОВНОЙ  
ЦИФРОВОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ  
МЕДИАРЕСУРС



ИНТЕРАКТИВНАЯ  
КАРТА

## ОСОБЕННОСТИ

- ЦОС по всем образовательным областям
- Учёт возрастных и психофизических особенностей дошкольников
- Применение с любым демонстрационным оборудованием, в том числе для интерактивных досок и систем
- Методическое сопровождение



# ОСНОВНОЙ ЦИФРОВОЙ РЕСУРС

## Интерактивная панель Newline TruTouch



Дети имеют возможность в режиме реального времени передвигаться в пространстве помещения и прогулочного участка, а интерактивная система позволяет здесь и сейчас найти нужный объект



Путешествие предполагает неторопливое и вдумчивое передвижение по местности с остановками, возможными отклонениями от намеченного пути



Кроссворд «Отгадай имя героя былины»



**SMART Notebook**  
18.0

SMART

© 1995 - 2018 SMART Technologies

**Программное  
обеспечение**



# ТЕХНОЛОГИЯ «ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ»

РАБОТА С КАРТОЙ ЭКСПЕДИЦИИ



ВЫБРАВ ВИД  
ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, ДЕТИ  
ВМЕСТЕ СО ВЗРОСЛЫМ  
ПРИСТУПАЮТ К  
ВЫПОЛНЕНИЮ  
ЗАДАНИЯ



КАЖДАЯ ОСТАНОВКА  
КЛИКАБЕЛЬНА, ИМЕЕТ  
СВОЮ КАРТИНКУ-  
СИМВОЛ

НАПРАВЛЕНИЕ  
МАРШРУТА УКАЗАНО  
СТРЕЛКАМИ



6 остановка  
ТЕРЕМА И ПАЛАТЫ

КЛИКНУВ (НАЖАВ) НА  
ОСТАНОВКУ ПЕРЕХОДИМ  
В МЕНЮ ВЫБОРА ВИДОВ  
ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

# ЦИФРОВЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ И РЕСУРСЫ

## Комплекс интерактивных технологий



МЕДИАКАРТА «КАРТА ЭКСПЕДИЦИОННОГО МАРШРУТА»

ВИРТУАЛЬНЫЕ ЭКСКУРСИИ

ПРЕЗЕНТАЦИИ

ИНТЕРАКТИВНЫЕ ИГРЫ

РИСОВАНИЕ С ПОМОЩЬЮ ГРАФИЧЕСКИХ РЕДАКТОРОВ

ГОЛОСОВЫЕ ПОМОЩНИКИ

ВИРТУАЛЬНОЕ ГОСТЕВАНИЕ

ДЕТСКОЕ ФОТОГРАФИРОВАНИЕ

ГУГЛ-ОПРОСЫ

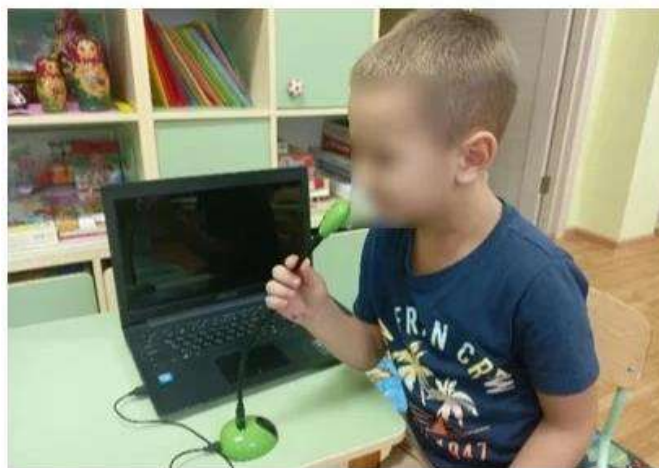
ГЕОИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ

ЭЛЕМЕНТАРНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

МУЛЬТИПЛИКАЦИЯ



Интерактивная игра



Голосовой помощник



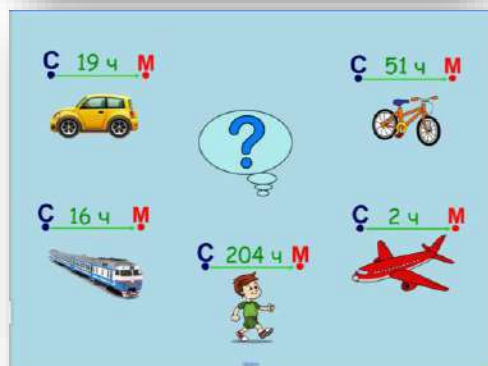


# ИНТЕРАКТИВНЫЕ РАЗВИВАЮЩИЕ ИГРЫ

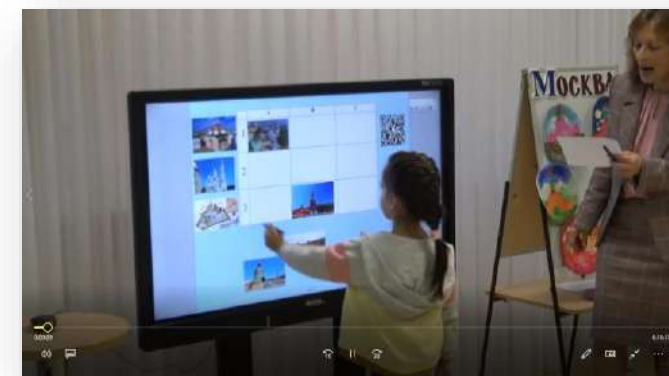
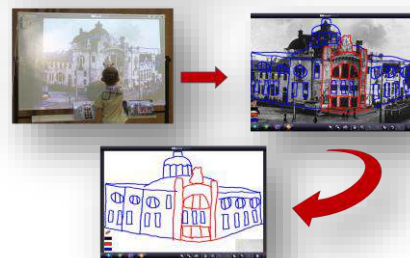
- Игровая форма подачи материала с персонажами
- Задания разных типов интерактивности и уровня сложности
- Материалы озвучены
- Отсутствие ограничений по времени
- Несколько попыток для выполнения заданий и возможность посмотреть правильный ответ



Кроссворд «Отгадай имя героя былины»



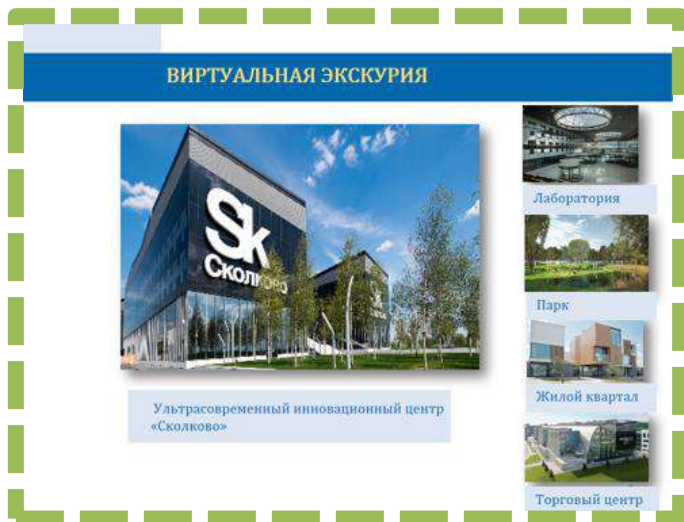
Мультимедийная игра «Реконструкция»





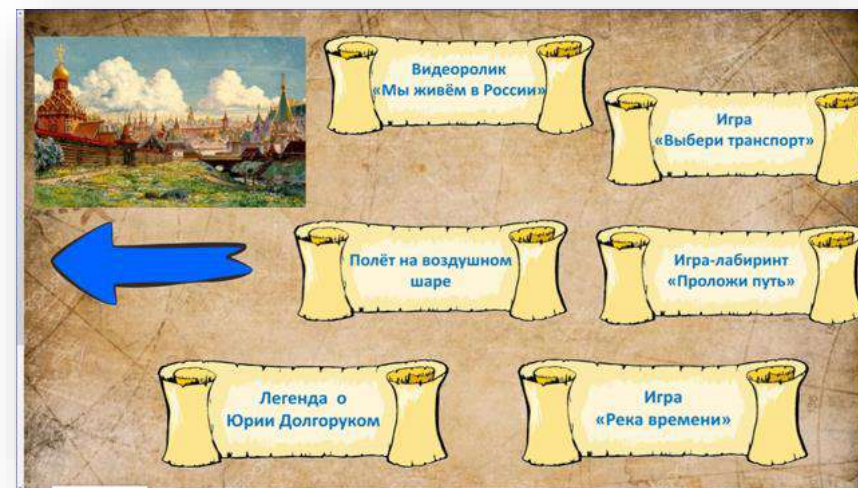
# ВИРТУАЛЬНЫЕ ЭКСКУРСИИ

Дети совершают увлекательное путешествие в мир интересных мест и объектов, не выходя из детского сада. Она позволяет детям познакомиться с новыми культурами, достопримечательностями и природой разных стран и регионов нашей страны



# ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ОСТАНОВКИ НА ЭКСПЕДИЦИОННОМ МАРШРУТЕ

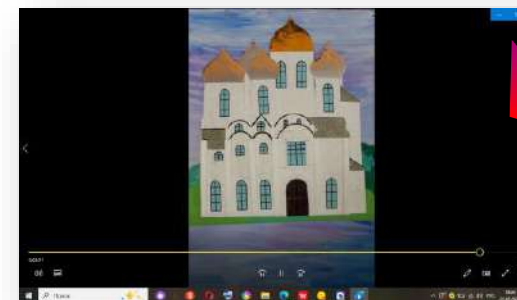
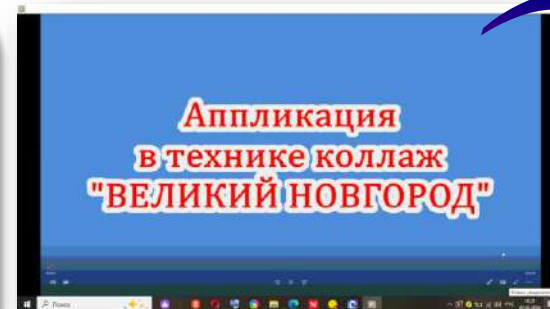
Это комплект ресурсов по каждой теме (остановке):  
- игры, упражнения, познавательные ролики,  
элементарные графические редакторы, виртуальное  
гостевание, голосовые помощники и т.п.





# МАСТЕР-КЛАССЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ И ВИДЕОЗАНЯТИЯ С ПЕДАГОГОМ

- Доступность: занятия проводятся дистанционно, позволяя ребёнку заниматься дома.
- Индивидуальность: возможность выбрать интересующее направление и уровень сложности занятий.
- Разнообразие форматов: занятия могут проходить в форме лекций, творческих уроков, практических заданий и проектов





# ГОЛОСОВЫЕ ПОМОЩНИКИ

1. Интерактивность. Общаясь голосом, ребенок чувствует себя частью живого процесса, учится выражать мысли и чувства.
2. Поддержка индивидуального подхода. Ребенок получает ответы именно тогда, когда это необходимо, и занимается в своем собственном ритме.
3. Развитие коммуникативных навыков. Практикуясь в диалогах с голосовым ассистентом, дети учатся правильно строить речь, формировать запросы и отвечать на вопросы.
4. Игровой элемент. Занятия проходят в игровой форме, стимулируя желание учиться и исследовать новое.

РАБОТА СО СЛОВОМ

ЧТО ТАКОЕ  
«КРЕМЛЬ»?

- ☐ От слова «Крепость»
- ☐ Укронный, крепкий
- ☐ Укреплённая часть города



# МУЛЬТИПЛИКАЦИЯ

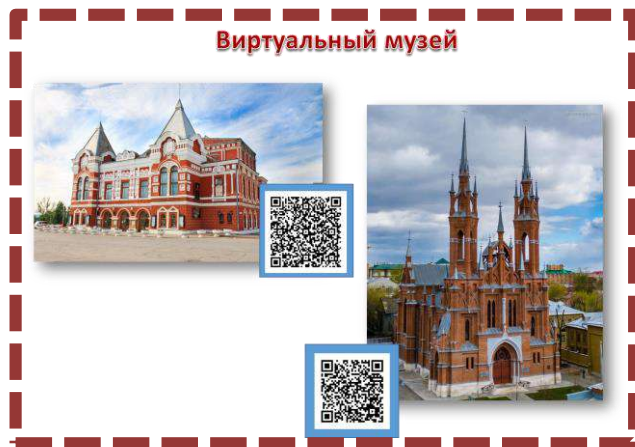
СОЗДАНИЕ СЕРИИ  
МУЛЬТФИЛЬМОВ  
«МАЛЕНЬКИЕ АРХИТЕКТОРЫ  
РОДНОГО ГОРОДА»





# ИГРА «РАСШИФРУЙ QR-КОД»

Дошкольники активно осваивают современные технологии: сканируя QR-коды, они получают новую увлекательную информацию, развивая интерес к познанию окружающего мира и расширяя горизонты своего воображения

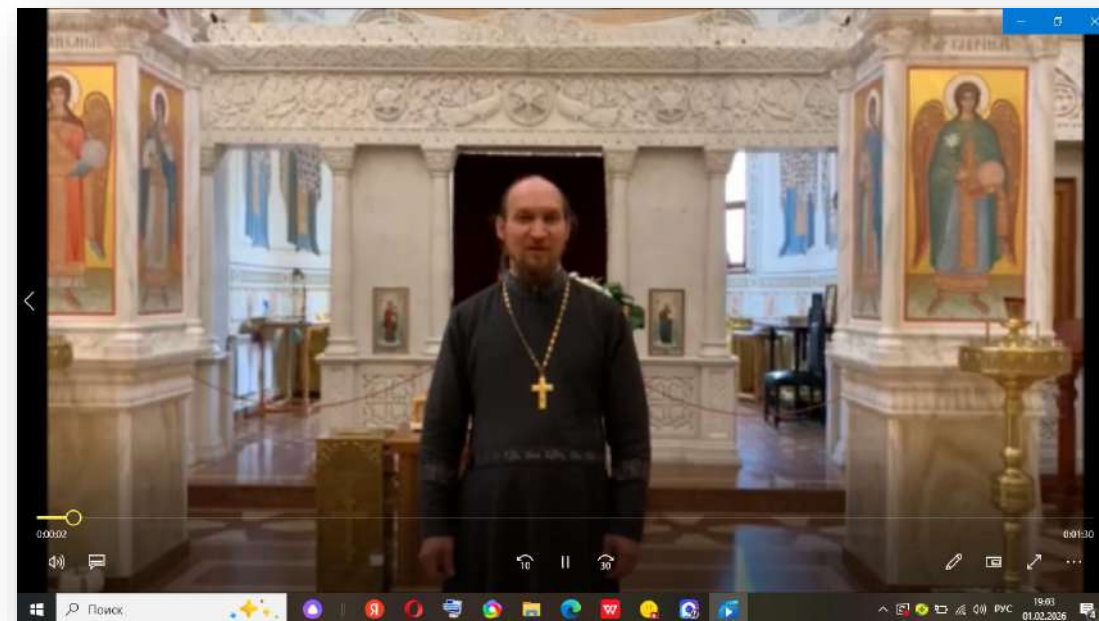




# ВИРТУАЛЬНОЕ ГОСТЕВАНИЕ



«Виртуальное гостевание» в детском саду — это технология, которая позволяет познакомить воспитанников с профессиями взрослых, встретиться с новыми людьми через информационно-коммуникационные ресурсы в интернете.



Встреча детей со священником и беседа перед посещением храма

# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КАРТОГРАФИЧЕСКИХ СЕРВИСОВ



Сервисы Яндекс.Карт и 2GIS предлагают панорамные снимки улиц и зданий. Дети могут рассмотреть фотографии известных мест, сравнить их внешний вид днем и ночью, летом и зимой.



Использование цифровых картографических сервисов, таких как Яндекс.Карты и 2GIS, открывает новые возможности для образовательных мероприятий с детьми дошкольного возраста. Онлайн-экспедиция позволяет детям отправиться в виртуальное путешествие, познакомиться с достопримечательностями разных городов и стран, изучить особенности ландшафта и архитектуры, расширить географический кругозор

# ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ



Подбор  
изображений



Оживление  
персонажей





# ЦИФРОВАЯ ЛАБОРАТОРИЯ «НАУРАША В СТРАНЕ НАУРАНДИИ»



Подача звука к датчику



Амплитуда звука



Зарисовка звука в дневнике

# ДЕТСКОЕ ФОТОГРАФИРОВАНИЕ



Вхождение в роль  
фотографа

Технология детского фотографирования в рамках онлайн-экспедиции направлена на развитие у детей творческого видения, наблюдательности и умения запечатлеть интересные моменты повседневной жизни. Она сочетает образовательный аспект с увлекательным путешествием, вовлекающим ребят в активное участие.



# МЕДИА-РЕСУРС «ДЕТСКАЯ КАРТИННАЯ ГАЛЕРЕЯ»

## ГАЛЕРЕЯ ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА

Здесь собраны рисунки поделки, созданные детьми в процессе творческой активности в Мастерских «Я хочу побыть...». Каждый экспонат — это отражение фантазии, эмоций и восприятия окружающего мира глазами ребёнка.

### ПРОГУЛКА ПО РОДНОМУ ГОРОДУ САМАРА





## ПРИГЛАШАЕМ К ВЗАИМОДЕЙСТВИЮ!

ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ИНФОРМАЦИИ МОЖНО СВЯЗАТЬСЯ:

- ➔ Научный руководитель: Рубан Галина Анатольевна, тел. 89613873515
- ➔ Старший воспитатель: Кукушкина Елена Александровна, 89171120314

Сайт

- <https://ds374.ru/>
- e-mail: [vasinasv@yandex.ru](mailto:vasinasv@yandex.ru)
- [Kukushkina\\_e@list.ru](mailto:Kukushkina_e@list.ru)



Адрес

443122, г. Самара, Московское шоссе, 312



Телефоны  
контакта

8(846)9526411

